

Afleveringsdokument



Procesportfolio: <https://proces.jkayser.dk/>

Præsentationsportfolio: <https://jkayser.dk/>

Github: <https://github.com/JinxitNow/Eksamen.git>

Studerende: Justine Kayser

Holdnavn: MMOE242

Vejledere:

Andrea Cirone Nørregaard,

Thomas Bøye Jessen,

Anni Grøndal Nielsen

Afleveringsdato: 18.12.24

Anslag: 2.573



Refleksioner

Refleksion over læringsmål

I løbet af 1. semester har jeg lært rigtig meget om både design og teknologi. Jeg har arbejdet med mange forskellige programmer og værktøjer, som har givet mig et solidt grundlag at bygge videre på. Jeg føler, at jeg har fået en god forståelse for både brugergrænseflader, brugeroplevelser og teknologi.

Brugergrænseflader og designprincipper

En af de største ting, jeg har lært, er, hvordan man skaber brugervenlige grænseflader. Jeg har arbejdet med C.R.A.P.-principperne (kontrast, gentagelse, justering og nærhed) for at sikre, at designet ser godt ud og er nemt at bruge. Jeg har også brugt programmer som Illustrator, Photoshop, InDesign og Lightroom, hvor jeg har lært at lave grafiske elementer, redigere billeder og lave layout. Det har givet mig en bedre forståelse af, hvordan man kan bruge de visuelle værktøjer til at skabe noget, der både er æstetisk og funktionelt.

Brugeroplevelser og interaktivitet

Jeg har lært, hvor vigtigt det er at tænke på brugeren, når man designer. Jeg har arbejdet med Figma og WordPress, hvor jeg har lavet skitser, prototypes og websites. Her har jeg haft fokus på at gøre brugeroplevelsen så god som muligt ved at sørge for, at det er nemt at navigere og finde information. Jeg har lært, hvordan man kan kombinere design og funktion, så det både ser godt ud og er praktisk for brugeren.



Refleksioner

Teknologi og tekniske færdigheder

Jeg har også lært en masse om HTML og CSS, som har gjort det muligt for mig at bygge hjemmesider fra bunden. Jeg har fået en bedre forståelse af, hvordan man skriver kode og arbejder med responsiv design, så hjemmesiderne tilpasser sig forskellige skærmstørrelser. Jeg har også arbejdet med Adobe Premiere Pro og After Effects til videoredigering og animation. Jeg har lært, hvordan man kan bruge video og animation til at gøre et projekt mere levende og engagerende.

Min udvikling og fremtidige perspektiv

Jeg føler, at jeg har opnået de fleste af læringsmålene for semesteret, og jeg har fået en god forståelse af både design og teknologi. Jeg har lært at arbejde med flere programmer og værktøjer, og hvordan de hænger sammen i den kreative proces. Jeg har også udviklet mig på en personlig og professionel måde. Jeg er blevet bedre til at planlægge mit arbejde, tage imod feedback og bruge den til at gøre mine løsninger bedre. Jeg ved, at der stadig er meget, jeg kan lære, men jeg føler, at jeg har et godt udgangspunkt.

Alt i alt har semesteret givet mig et godt indblik i, hvad det vil sige at være multimediedesigner, og jeg glæder mig til at fortsætte med at udvikle mine færdigheder.